

Libris

Respect pentru copii și cărți

.RO

39

38

37

36

MAREA CARTE CU
JOCURI
INSPIRATE DIN POVEȘTI

43

44

45

46

47

27

28

29

31

3

5

6

JOCURI ATRACTIVE PE PLANȘE CARTONATE
CU PERSONAJELE CELOR MAI ÎNDRĂGITE POVEȘTI
DIN TOATE TIMPURILE

ILUSTRAȚII DE
ANNA LÂNG

*Accastă carte îi duce pe jucători în lumi fantastice, pe tărâmurî de povești,
pline de vrăjitoare, copii aventuroși, duburi magice și animale vorbitoare.*

*Ești sigur că ești pregătit să devii personajul principal
al acestor povești fascinante, iubite peste tot în lume?*

IATĂ CE AVENTURI TE AȘTEAPTĂ...



Un joc „Piticos” plin de peripeții, care se desfășoară în jungla unde trăiesc Mowgli, Bagheera, Mama Lup și Baloo.
Dar nu uita că și înamicul lor, terribilul tigru bengalez Shere Khan, va fi acolo... așteptând să-i pice cineva în plasă!



Două jocuri tip „X și O”, pe care le poți juca în echipă, fie în rolurile gemenilor Hânsel și Gretel,
fie în rolul vrăjitoarei cea rea din casa de turtă dulce.



Poți, de asemenea, să provoci pe cineva la un joc de „Șerpi și scări”,
un joc la fel de minunat precum lumea vizitată de micuța Alice.





Vei putea să zbori spre Neverland și să îl provoci pe Capitanul Hook la o partidă de „Nu te supăra, frate!” (cunoscut și sub numele de Ludo). Dar, la cât este de „furcios” capitanul, s-ar putea să te refuze.



Un joc plin de suspans, compus din patru căi încrucișate care îți vor permite să explorezi regatul Vrăjitorului din Oz. Fie că alegi să joci cu micuța Dorothy, sau cu unul dintre prietenii ei, călătoria spre Orașul de Smarald va prezenta pericole nebănuite.



Orașul Hamelin este plin de șorice! Plimbă-te cu ei pe străzile orașului ca să rezolvi această variantă de „joc de moară”. Dar, atenție! Dacă te lași distras de muzica magică a fluierașului, ceilalți jucători vor profita de șansă pentru a câștiga jocul!



Vei înfrunta o provocare foarte diferită în timp ce vei explora colecția de ceasuri a domnului Geppetto; el este creatorul lui Pinocchio, cea mai mincinoasă marionetă din toate timpurile. Fiecare jucător va trebui să urmeze o cale care se modifică permanent și care va fi bazată în totalitate pe noroc. Dar nu uita să fii atent și la adversari!



În ultimul joc, tu și prietenii tăi veți avea șansa să vă dovediți istețimea, asemenea șmecherului Aladin, cu mutări strategice de dub, în timp ce vă provocați adversarul la o partidă de Pong Hau Ki, un joc tradițional chinezesc pentru cei deștepti și abili.

*Așteaptă! Unde pleci? Ai pregătiri importante de făcut înainte să începi să joci!
Deschide la ultima pagină a cărții și găsește piesele de joc!*



Hänsel și Gretel

Respect pentru oameni și cărți



Număr de jucători: 2 (sau două echipe formate din 2 sau mai mulți jucători)
nevoie de: 9 piese cu bomboane roșii pentru un jucător
9 piese cu bomboane albastre pentru celălalt jucător
Scopul jocului: Să-ți aranjezi trei dintre piese într-un rând pe orizontală, verticală sau diagonală.

Cum se joacă: Aruncați zarul pentru a vedea cine începe. Prima piesă va fi pusă de jucătorul cu cel mai mare scor! Când îi vine rândul, fiecare jucător alege un pătrat gol din carouaj și pune o piesă în el.
Atenție! Pe lângă a-ți ordona piesele în rând de trei, mutările tale

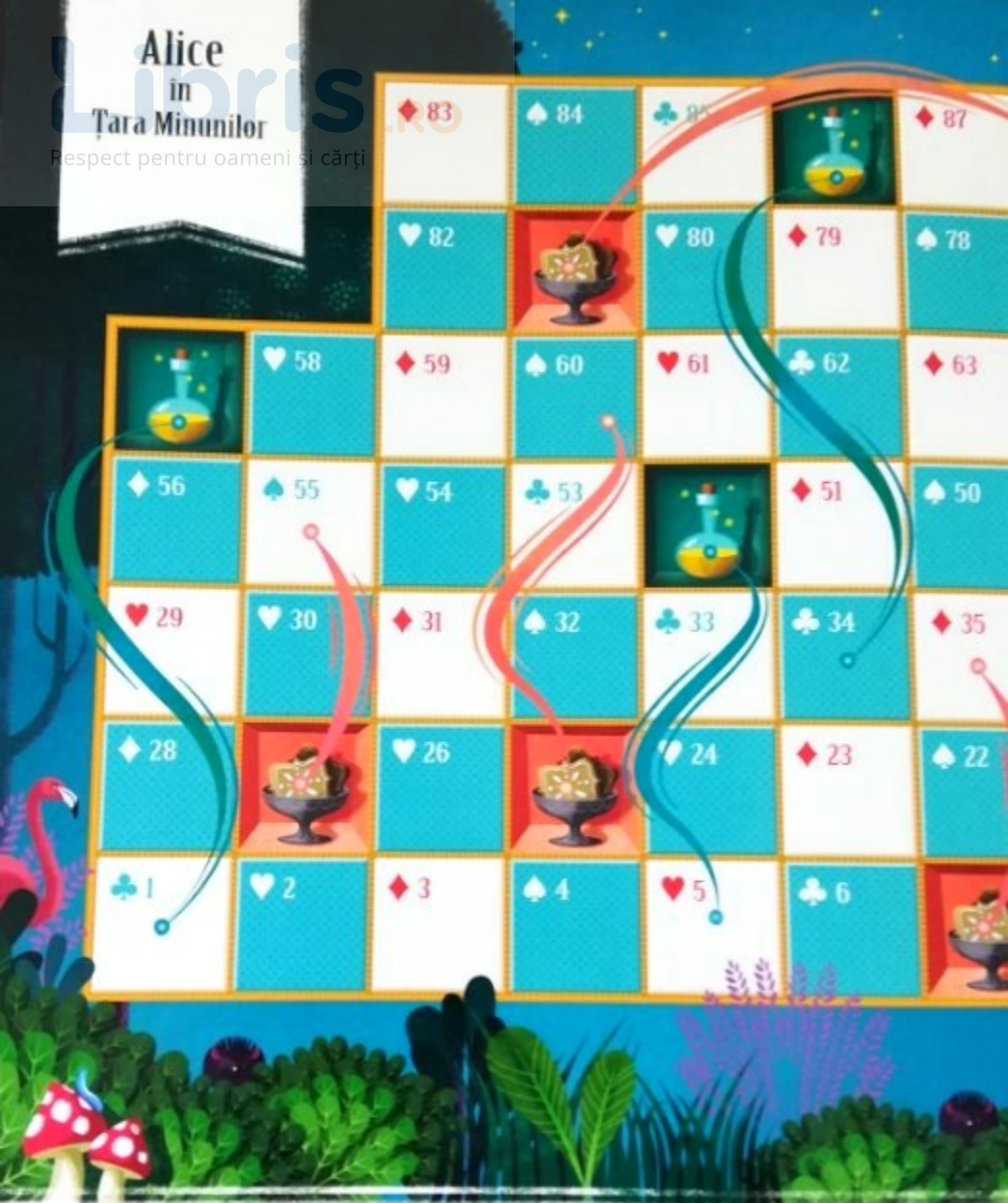


trebuie să îl oprească pe adversar să-și completeze rândul.
Că tot caroiajul este plin, dar niciun jucător nu a reușit să umple
rând întreg cu trei piese de aceeași culoare, jocul se încheie la
remiză și îl puteți declara „remiză”.

Passt... vrei să afli trucul pe care istețul Hânsel l-a învățat pentru
îmbunătăți șansele de victorie împotriva vrăjitoarei? La prima m
el pune întotdeauna piesa într-un colț; vei observa că această str
are șanse mari de a-l determina pe adversar să facă o mișcare gre

Alice în Țara Minunilor

Respect pentru oameni și cărți



Număr de jucători: între 2 și 4
Ai nevoie de: 1 set: o figurină-personaj
 pentru fiecare jucător
Scopul jocului: Să fi primul jucător
 care ajunge la pătratul roșu cu mimonă.

Cum se joacă: Fiecare jucător alege o figurină-personaj: Alice, Iepurele alb, Poica de
 Cheshire sau Pălărierul nebun. Apoi, toate figurințele vor fi plasate în căsuța 1.
 Pe rând, fiecare jucător aruncă zarul. Va începe cel care are cel mai mare număr.
 Celălalt îl va urma în ordine descrescătoare. Primul jucător va arunca zarul și va muta
 piesa sa tot atâtea poziții câte indică numărul de pe zar. Ai grijă! Țara Minunilor este plină